

Correction épreuve commune 4^{ème} 2021-2022

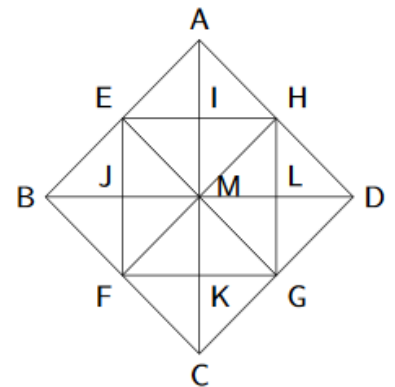
Exercice 1 : / 8 Calcul

$A = \frac{7}{4} - \frac{3}{4} \times \frac{2}{7}$	$B = -\frac{7}{12} + \frac{3}{4} : \frac{9}{2}$	$C = \frac{1}{4} \times (2 + \frac{2}{5})$
$= \frac{7}{4} - \frac{6}{28}$ $= \frac{7 \times 7}{4 \times 7} - \frac{6}{28}$ $= \frac{49}{28} - \frac{6}{28}$ $= \frac{43}{28}$	$= -\frac{7}{12} + \frac{3}{4} \times \frac{2}{9}$ $= -\frac{7}{12} + \frac{3 \times 2}{2 \times 2 \times 3 \times 3}$ $= -\frac{7}{12} + \frac{2}{12}$ $= -\frac{5}{12}$	$= \frac{1}{4} \times (2 + \frac{2}{5})$ $= \frac{1}{4} \times (\frac{2}{1} + \frac{2}{5})$ $= \frac{1}{4} \times (\frac{2 \times 5}{1 \times 5} + \frac{2}{5})$ $= \frac{1}{4} \times (\frac{10}{5} + \frac{2}{5})$ $= \frac{1}{4} \times \frac{12}{5}$ $= \frac{1 \times 3 \times 4}{4 \times 5}$ $= \frac{3}{5}$

Exercice 2 : / 6

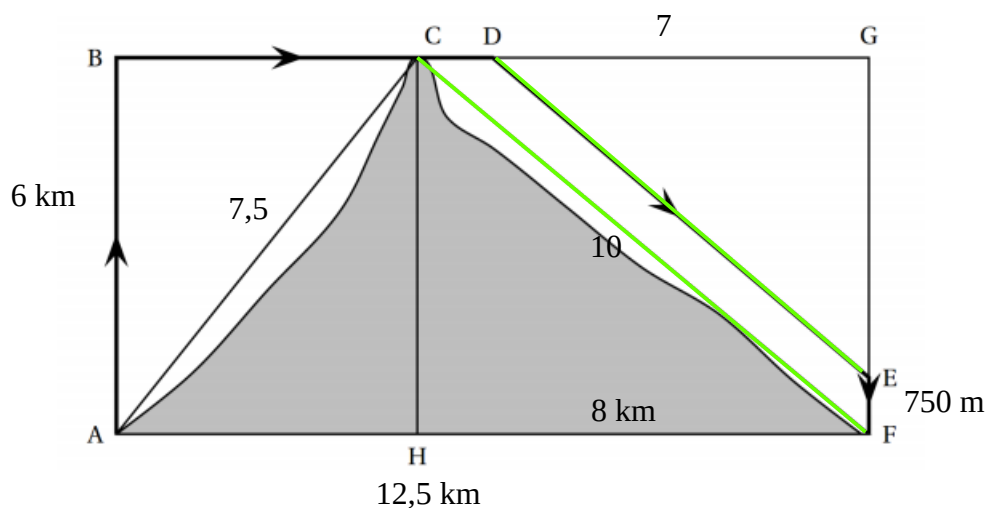
À partir du triangle BEJ , rectangle isocèle en J , on a obtenu par pavage la figure ci-dessous.

1. Quelle est l'image du triangle BEJ par la symétrie d'axe (BD) ?
2. Quelle est l'image du triangle AMH par la translation qui transforme le point E en B ?
3. Par quelle transformation passe-t-on du triangle AMH au triangle FMC ?



1. par la symétrie d'axe (BD) , l'image du triangle BEJ est le triangle BJF
2. par la translation qui transforme le point E en B , l'image du triangle AMH est le triangle EFM
3. On passe du triangle AMH au triangle FMC par la symétrie de centre M

Exercice 3 : / 13,5 Inspecteur Gadget



1. On souhaite vérifier que la longueur du parcours ABCDEF est de 21 km.

- la longueur totale du parcours est de $AB + BD + DE + EF$
avec $AB = 6 \text{ km}$ et $EF = 750 \text{ m} = 0,75 \text{ km}$.
Reste à calculer les longueurs BD et DE.
- Comme $D \in [BG]$, $BD = BG - DG = 12,5 - 7 = 5,5$
- $DG = 7$, $GE = GF - EF$ car $E \in [GF]$
donc $GE = 6 - 0,750 = 5,25 \text{ km}$ (en effet, $750 \text{ m} = 0,75 \text{ km}$, déjà vu)
Dans le triangle DGE rectangle en G

et d'après le théorème de Pythagore, $DE^2 = DG^2 + GE^2$
donc $DE^2 = 7^2 + 5,25^2 = 49 + 27,5625 = 76,5625$
5 donc $DE = \sqrt{76,5625} = 8,75 \text{ km}$

- Donc la longueur totale du parcours est de
 $AB + BD + DE + EF = 6 + 5,5 + 8,75 + 0,75 = 21 \text{ km}$

2. On souhaite savoir si le pilote peut avoir confiance en l'inspecteur G, c'est à dire si 20L de carburant seront bien suffisants.

Le pilote dit qu'il a besoin de 1,1L de carburant par km pour ce genre de trajet. Or il doit parcourir 21 km.

Il a donc besoin de $21 \times 1,1 = 23,1 \text{ L}$ de carburant, ce qui est supérieur à 20L.

Le pilote ne peut pas avoir confiance en ce que lui dit l'inspecteur G.

Exercice 4 : / 18 Les bougies

1. a. Les arêtes des cubes de cire mesurent 6 cm.

Dans la largeur d'un carton, on peut en mettre 10 car $10 \times 6 = 60$

En profondeur comme en hauteur, on peut en mettre 6 car $6 \times 6 = 36$

Ainsi, dans un carton, on peut en mettre $10 \times 6 \times 6 = 360$.

b. volume d'un cube = $6 \times 6 \times 6 = 216 \text{ cm}^3$

volume de cire contenu dans un carton : $360 \times 216 = 77\,760 \text{ cm}^3$

masse volumique de la cire d'abeille est $0,95\text{g/cm}^3$

donc masse de cire contenue dans un carton : $77\,760 \times 0,95 = 73\,872 \text{ g} = 73,872 \text{ kg}$

soit environ 74 kg

2. a. Le diamètre du cylindre est 6 cm donc sa base est de **rayon 3 cm**, la moitié de 6.

donc Volume d'une bougie cylindrique (formule donnée) = $\pi \times 3^2 \times 6 = \pi \times 9 \times 6 = 54\pi \approx 169,64586\dots$ soit environ 170 cm³

b. Pour fabriquer un cube de cire, on a besoin de 216 cm^3 de cire. Lors de la découpe d'un cube de cire pour obtenir une bougie cylindrique, on récupère un volume de cire d'environ :

$$\text{volume cube} - \text{volume cylindre} = 216 - 170 = 46 \text{ cm}^3$$

or $216 : 46 = 4,69\dots$ ce qui signifie que pour faire un cube de cire, on a besoin de découper **4,69.. bougies**.

Ainsi, il faut découper 5 cubes de cire pour pouvoir en reconstituer un seul avec la cire perdue.

3. Si le commerçant les vend 20 % plus chères qu'il ne les achète, alors il les vend à **120 %** de leur prix. On peut dresser le tableau de proportionnalité suivant :

Prix en €	9,60	?
Pourcentage (%)	120	100

Ainsi, le prix qu'il achète une bougie à l'usine est de : $\frac{9,60 \times 100}{120} = 8 \text{ €}$.

Exercice 5 : / 16 Programmes de calcul

Voici deux programmes de calcul :

Programme 1 :

- Choisir un nombre ;
- Ajouter 6 à ce nombre ;
- Multiplier le résultat par -2 ;
- Ajouter le quadruple du nombre choisi au départ.

Programme 2 :

- Choisir un nombre ;
- Soustraire 3 à ce nombre ;
- Multiplier le résultat par 4 ;
- Soustraire le double du nombre choisi au départ.

1. Quel est le résultat de ces programmes si l'on choisit 2 comme nombre de départ ?
2. Quel est le résultat de ces programmes si l'on choisit -3 comme nombre de départ ?
3. On choisit x comme nombre de départ. Écrire en fonction de x , le résultat des programmes 1 et 2.
4. Montrer que les résultats des deux programmes de calculs sont toujours égaux.

1. Si l'on choisit **2** comme nombre de départ,

le programme 1 donne : $2 \rightarrow 2 + 6 = 8 \rightarrow 8 \times (-2) = -16 \rightarrow -16 + 4 \times 2 = -16 + 8 = -8$

le programme 2 donne : $2 \rightarrow 2 - 3 = -1 \rightarrow -1 \times 4 = -4 \rightarrow -4 - 2 \times 2 = -4 - 4 = -8$

2. Si l'on choisit (-3) comme nombre de départ,

le programme 1 donne : $(-3) \rightarrow -3 + 6 = 3 \rightarrow 3 \times (-2) = -6 \rightarrow -6 + 4 \times (-3) = -6 - 12 = -18$

le programme 2 donne : $(-3) \rightarrow -3 - 3 = -6 \rightarrow -6 \times 4 = -24 \rightarrow -24 - 2 \times (-3) = -24 + 6 = -18$

3. Soit x le nombre choisi au départ,

programme 1 : $2(x + 6) + 4x$

programme 2 : $4(x - 3) - 2x$

4. programme 1 : $-2(x + 6) + 4x = -2x - 2 \times 6 + 4x = 2x - 12$

programme 2 : $4(x - 3) - 2x = 4x - 4 \times 3 - 2x = 2x - 12$

Les programmes 1 et 2 sont bien équivalents, les formes développées réduites de leurs expressions sont égales.

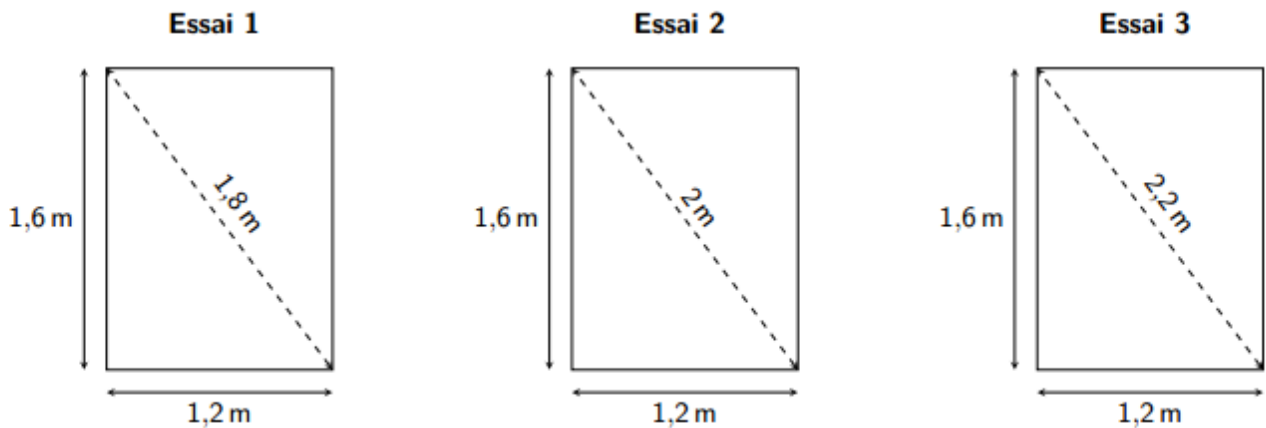
Exercice 6 : / 6 Les panneaux rectangulaires

Justine et Karim décident de construire un panneau. Pour cela ils découpent un rectangle de 1,6 m de large sur 1,2 m de long dans un carton.

Au moment de tracer le rectangle, n'ayant pas trouvé d'équerre, Justine et Karim se demandent comment construire les angles droit de leur panneau.

Choisir, parmi les trois essais, celui qui donnera un rectangle.

Les schémas ne sont pas à l'échelle.



Compréhension du problème : Leur panneau est bien **rectangulaire** si le **triangle** sous la diagonale par exemple est bien **rectangle**. Les **longueurs des côtés** de ce triangle devront donc **vérifier l'égalité de Pythagore**.

Dans les trois cas, la **diagonale est le plus grand côté** du triangle

et $1,6^2 + 1,2^2 = 2,56 + 1,44 = 4$

il reste à calculer les carrés des longueurs des trois diagonales :

$1,8^2 = 3,24$ $2^2 = 4$ et $2,2^2 = 4,84$ (le choix est vite fait!)

Seul l'essai n°2 donnera donc un rectangle car c'est le seul essai où les triangles qui le constituent sont rectangles.

Exercice 7 : / 7,5 Les bassins rectangulaires - Scratch

1. Pour tracer 6 bassins rectangulaires de largeur 30 pixels et de longueur 150 pixels, voici comment compléter le bloc « bassin » :

```
2
stylo en position d'écriture
répéter ... fois
90
avancer de 30
150
tourner de ... degrés
90
avancer de ...
tourner de ... degrés
```

2. La longueur totale de la figure 1 est de 220 pixels.

6 bassins de largeur 30 donnent une longueur de $6 \times 30 = 180$ pixels ainsi, comme $220 - 180 = 40$, à eux 5 les intervalles doivent mesurer 40 pixels.

Or $40 : 5 = 8$ ainsi chaque intervalle doit mesurer 8 pixels.

Il faut donc placer dans l'instruction « avancer de » de la ligne 7 la valeur 8

```
1 Quand est cliqué
2 s'orienter à 90 degrés
3 effacer tout
4 répéter 6 fois
5 bassin
6 relever le stylo
7 avancer de ?
```